



2024Q3

法人說明會

發言人: 葉文燦

電話: 02-8226-9989

E-mail: [ir@uj.com.tw](mailto:ir@uj.com.tw)

# 免責聲明

- 本法說會所提供之簡報內容與同時發佈之相關訊息，包含對於未來展望之預測與評估，乃基於本公司針對市場環境及目前可得資料所作的預測，不因任何新事件或任何狀況的產生而負有更新或修正本簡報資料內容之責任。
- 投資人不應將上述前瞻性資訊解釋為具有法律約束力的承諾，應以有可能修正的彈性資訊視之。
- 簡報中有關公司的財務、業務或Q&A之說明，可能與未來實際結果存在差異，此差異原因，可能包括市場需求變化、同業競爭行為、各國政府法令規範、匯率波動等其他各種本公司所不能掌控之風險因素。

# 說明內容

- 公司概要
- 營運現況
- 後續焦點
- 參軸式佈局
- Q&A

2024

# 公司概要

# 公司概要

- 關於宇峻奧汀
- 核心優勢
- IP價值
- 股利政策

# 關於宇峻奧汀

1995年成立、  
2008年公開上市

致力於遊戲開發與全球發行

公司據點分布：  
台北、台中、北京、  
香港、東京



員工人數近500位  
(70% 研發人員)

From gamers  
For gamers

100+ 遊戲產品  
平台會員數百萬



# 核心優勢

## 跨平台研發技術

單機遊戲、網頁遊戲

AR/VR遊戲、Console遊戲

## 開發遊戲類型眾多

三國、武俠題材

日式二次元、西方奇幻

休閒棋牌益智

## 全球發行營運能力

專業穩健的營運團隊

## 擁有豐富知名的遊戲IP

三國群英傳、幻想三國誌

幻世錄、超時空英雄傳說

天使之戀、古文明霸王傳

# 核心優勢

## 跨平台研發技術





# 核心優勢

全球發行營運能力:台灣與日本兩大平台，多語系在地化精緻服務全球玩家

The screenshot displays the UJJ GAMES website interface. On the left, there are three main categories: 行動遊戲 (Mobile Game), 線上遊戲 (Online Game), and 單機遊戲 (PC Game). Each category contains a grid of game thumbnails with titles like '三國群英傳M', 'Let's Vegas Slot', '神州', '三國群英傳8', etc. The main content area features a large banner for 'sin 七つの大罪 X-TASY' with character art. Below the banner are sections for 'モバイルゲーム' (Mobile Games), 'ブラウザゲーム' (Browser Games), and 'ダウンロードゲーム' (Download Games), each with a grid of game thumbnails. On the right side, there are two large featured game images: 'Kingdom Heroes M' and 'Seven Mortal Sins X-TASY'.

# 核心優勢

## 開發遊戲類型眾多

### MMORPG

- 神州
- 天使之戀
- 火鳳三國
- 萌谷帝國
- 超魔導大戰
- 英雄紀元

### RPG

- 墮落天使
- 幻想三國誌
- 幻想紀元
- 異域狂想曲
- 超時空英雄傳說

### SLG&SRPG

- 三國群英傳
- 幻世錄

### 戰棋類

- 古文明霸王傳

### Casual

- 搓麻將
- Let' s Vegas Casino
- 寶島娛樂城

### JRPG

- 英雄傳說-曉之軌跡
- Sin七大罪

# 自有經典IP



**25** 自1998年發行第一代作品,迄今逾25年。

**8** 單機作品發行累積8代。

**8** 授權發行地區: 中、日、韓、泰、印尼、越南、北美、俄羅斯(手遊發行全球)。

**1億** 影響華人玩家人數超過數億人。

**18** 2005年發行三國群英傳ONLINE營運至今逾18年。

**300** 正版銷售超過300萬套。



**20** 2003年發行第一代作品。迄今逾20年。

**5** 單機作品發行累積5代。

**4** 2004 ~ 2007連續4年榮獲最佳遊戲動畫獎。

**1** 推出一部同名電視動畫於全球播映。

**1** 自研1款暢銷同名手遊。

# 自有IP

## 三國群英傳-華人地區三國策略遊戲第一品牌



- 單機1998年發行第一代迄今
- 單機行橫跨8代
- 2005年發行三國群英傳Online營運至今
- 授權發行地區:中、日、韓、泰、印尼、越南、北美、俄羅斯
- 銷售超過400萬套
- 影響華人玩家人數超過一億人

# 自有IP

## 三國群英傳歷代作品

### 《三國群英傳》單機版系列

自1998年發行第一代以來，  
總計共推出八代，授權發行  
國家地區：中、日、韓、泰、  
印尼、越南、北美、俄羅斯。  
單機銷售套數超過400萬套。



2006 April  
MMORPG線上遊戲

授權區域  
日本、中國、新加坡、  
馬來西亞、越南、泰國



2009 August  
MMORPG線上遊戲

授權區域  
中國、歐美、  
印尼、泰國

# 自有IP價值

## 三國群英傳Online成果輝煌



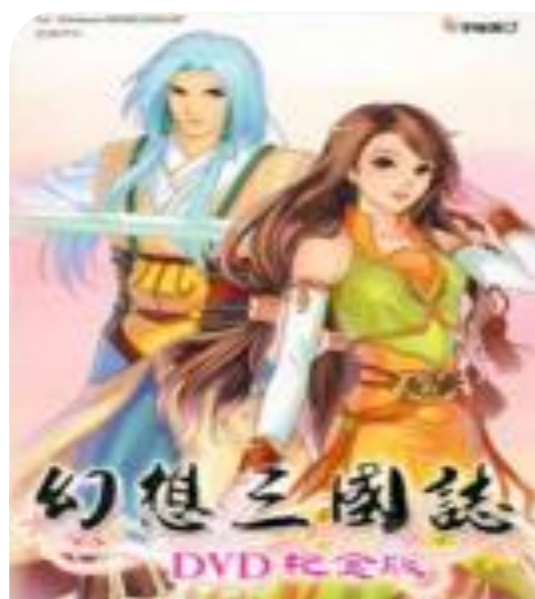
- 創下中港澳台同時在線30萬人紀錄
- 註冊會員數高達2000萬人
- 歷代端遊Online及手遊時代皆創下月營收破億紀錄

# 三國群英傳獲獎無數

- 2003 《三國群英傳IV》 榮獲GAME STAR遊戲之星「最佳策略模擬遊戲獎」
- 2004 《三國群英傳V》 榮獲GAME STAR遊戲之星「最受歡迎遊戲獎」
- 2005 《三國群英傳Online》 獲選ChinaJoy年度十大最受歡迎網路遊戲入選「中國民族遊戲」
- 2005 《三國群英傳IV》 CGIAC 中國十大最受歡迎單機遊戲
- 2006 《三國群英傳VI》 GameStar 國內自製最佳單機遊戲獎
- 2010 《三國群英傳2Online》 榮獲GAME STAR遊戲之星兩項大獎：最佳美術設計獎、最佳動畫獎
- 2010 《三國群英傳2Online》 榮獲第二屆中國優秀遊戲製作人大賽CGDA：最佳遊戲2D人物/場景美術設計獎
- 2020 《三國群英傳M》(手遊)獲選台灣「Google Play 年度最佳遊戲榜單」最佳對戰手遊獎
- 2020 《三國群英傳7》(單機遊戲)榮獲年度中國「遊戲文化評選大賽」最佳軍事文化遊戲獎
- 2021 《三國群英傳VIII》 榮獲 年度『台灣原創遊戲大賞』\_商業組入圍佳作
- 2021 《三國群英傳7》(單機遊戲)榮獲2020年度中國「遊戲文化評選大賽」最佳軍事文化遊戲獎
- 2022 《Sin七大罪》 榮獲 2022年度第八屆『台灣原創遊戲大賞』商業遊戲組佳作獎
- 2023 《蔓不生長》 獲得Google Play 2023年度最佳MIT與最佳獨立製作獎項
- 2023 《幻想三國誌-天元異事錄》 榮獲 2023年度『台灣原創遊戲大賞』商業遊戲組佳作獎
- 2024 《英雄傳說-閃之軌跡：Northern War》 榮獲 2024年度『台灣原創遊戲大賞』商業遊戲組佳作獎

# 自有IP

## 幻想三國誌-華人三大仙俠RPG遊戲之一



2003年首款問世



5

PC產品續作  
作品累積5代



發行區域：

中國、

日本、

新馬等



4

自2004~2007年間

連續4年

獲得最佳遊戲動畫獎





# 自有IP

## 幻想三國誌-天元異事錄

單機劇情手遊

2023台灣原創遊戲大賞佳作



# 自有IP

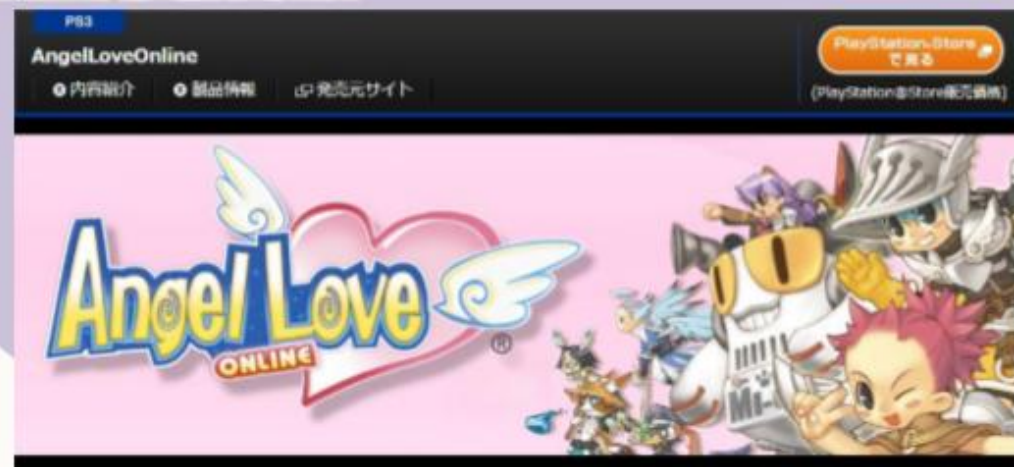
## 天使之戀

### Famous IP – Angel Love 天使之戀

#### Angel Love



Released in 2006, cute style MMORPG.  
Available on not only PC, but also PS3 in Japan.  
Licensed area: Japan, North America, China, Europe, Indonesia, Singapore, Malaysia, Korea.



### Popular cute style among NA, EU and Japan



Released in 2008, action MMORPG.  
Available on both PC and PS3 in Japan.  
Licensed area: Japan, Hong Kong, China.



# 日本IP合作-衍生動畫與遊戲作品

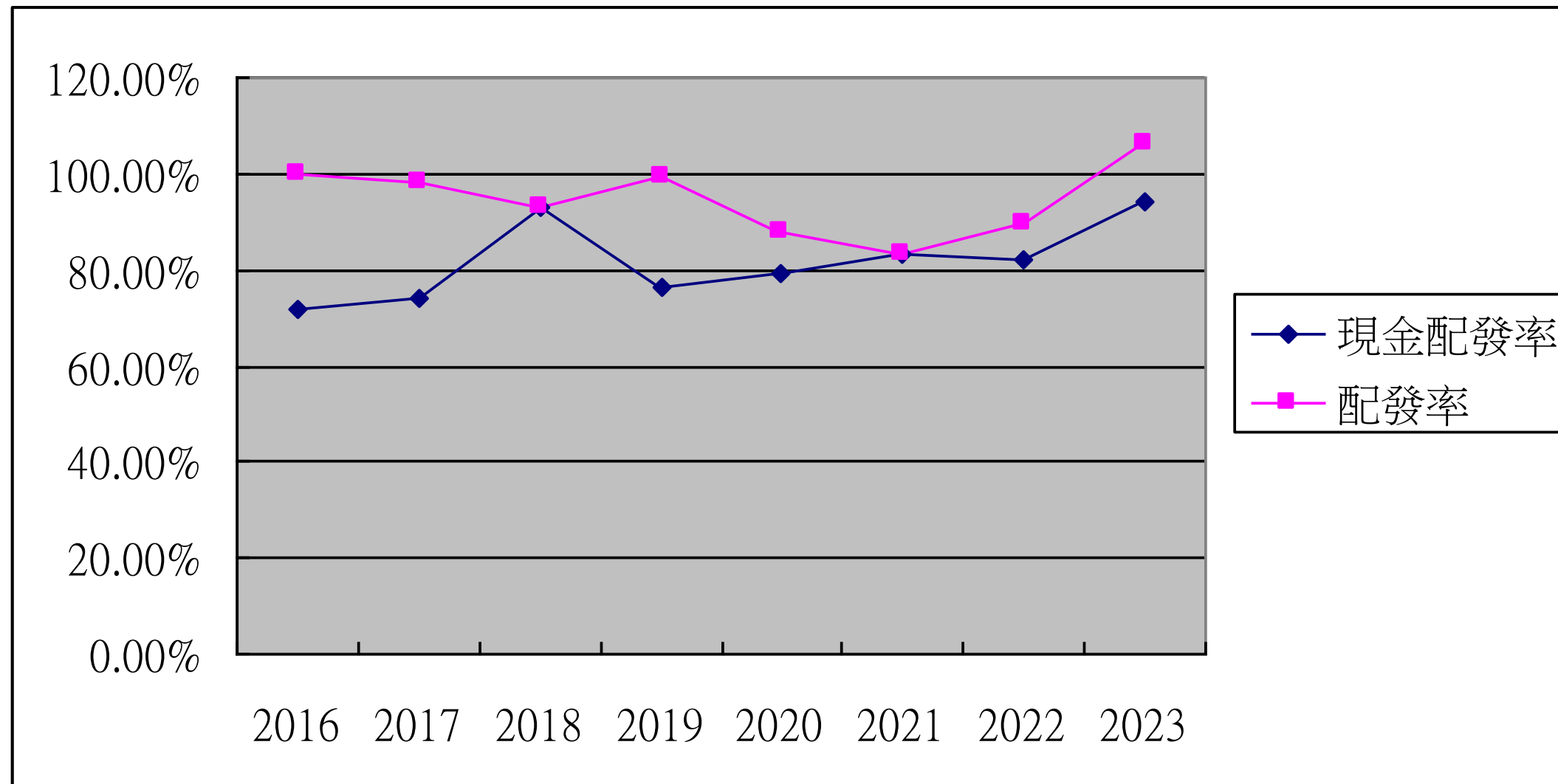


The Legend of Heroes  
**閃之軌跡**  
Northern War



# 股利政策

	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023
EPS	3.59	4.18	4.62	4.37	5.9	6.01	6.72	4.24
現金股利	2.5715	3.1	4.3	3.3482	4.6806	5	5.5	4
配股	1.0055	1	0	0.9906	0.5	0	0.5	0.5
合計	3.577	4.1	4.3	4.3388	5.1806	5	6	4.5
現金配發率	71.63%	74.16%	93.07%	76.62%	79.33%	83.19%	81.85%	94.34%
配發率	99.64%	98.09%	93.07%	99.29%	87.81%	83.19%	89.29%	106.13%



# 2024 營運現況

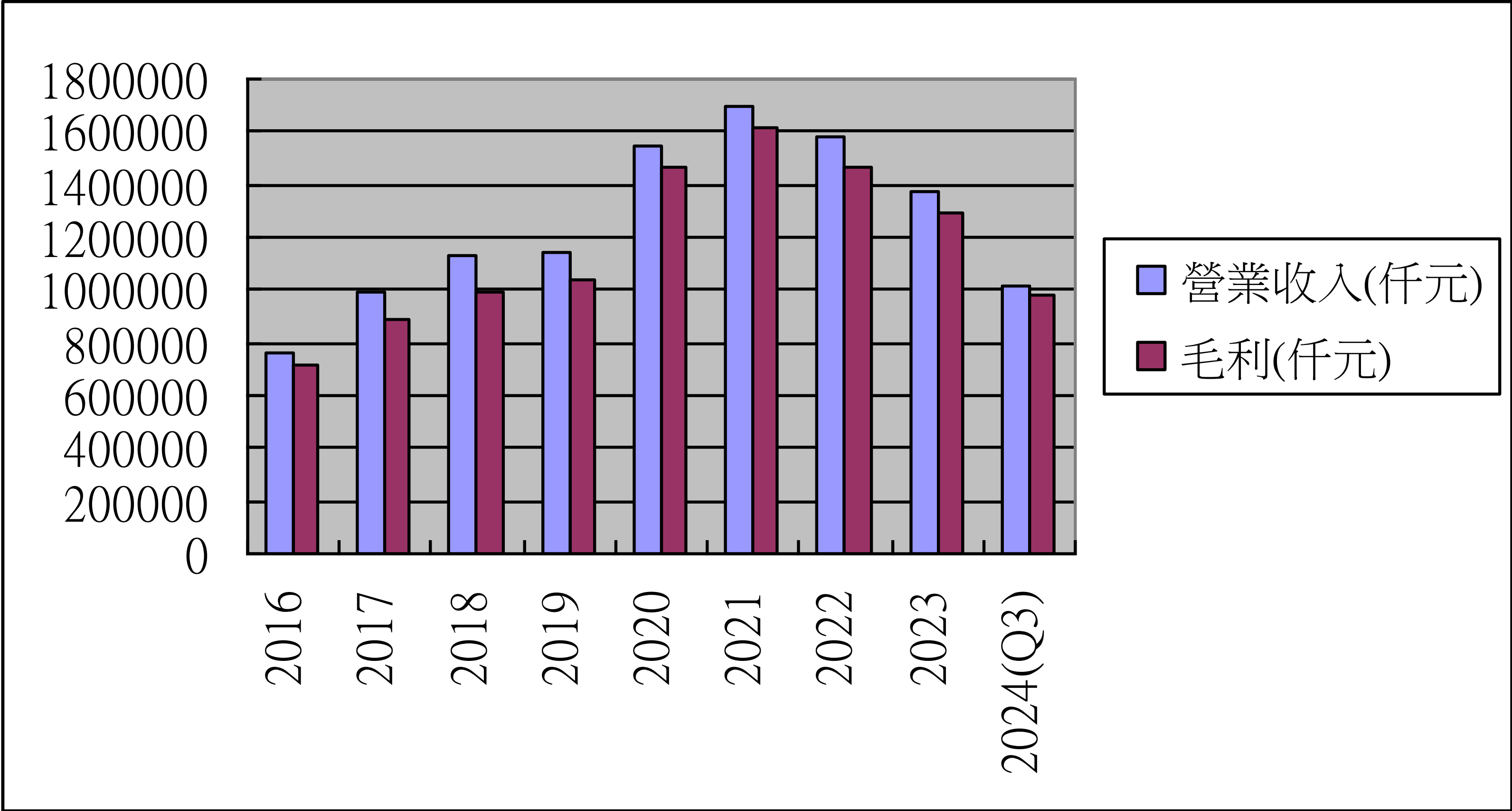
# 營運現況

- 營運中產品
- 營收獲利趨勢
- 營運成果

# 營運中產品

宇峻奧汀	台港澳營運	海外營運	IP對外授權	日本子公司	營運
手機遊戲	12	9	3	手機遊戲	1
網頁遊戲	1	1		PC線上遊戲	2
PC線上遊戲	7	5		網頁遊戲	
單機遊戲	16	16		PS4, PSV遊戲	1
VR遊戲	1	1		VR遊戲	1
小計	37	32	3	小計	5
香港子公司	營運				
手機遊戲	2				

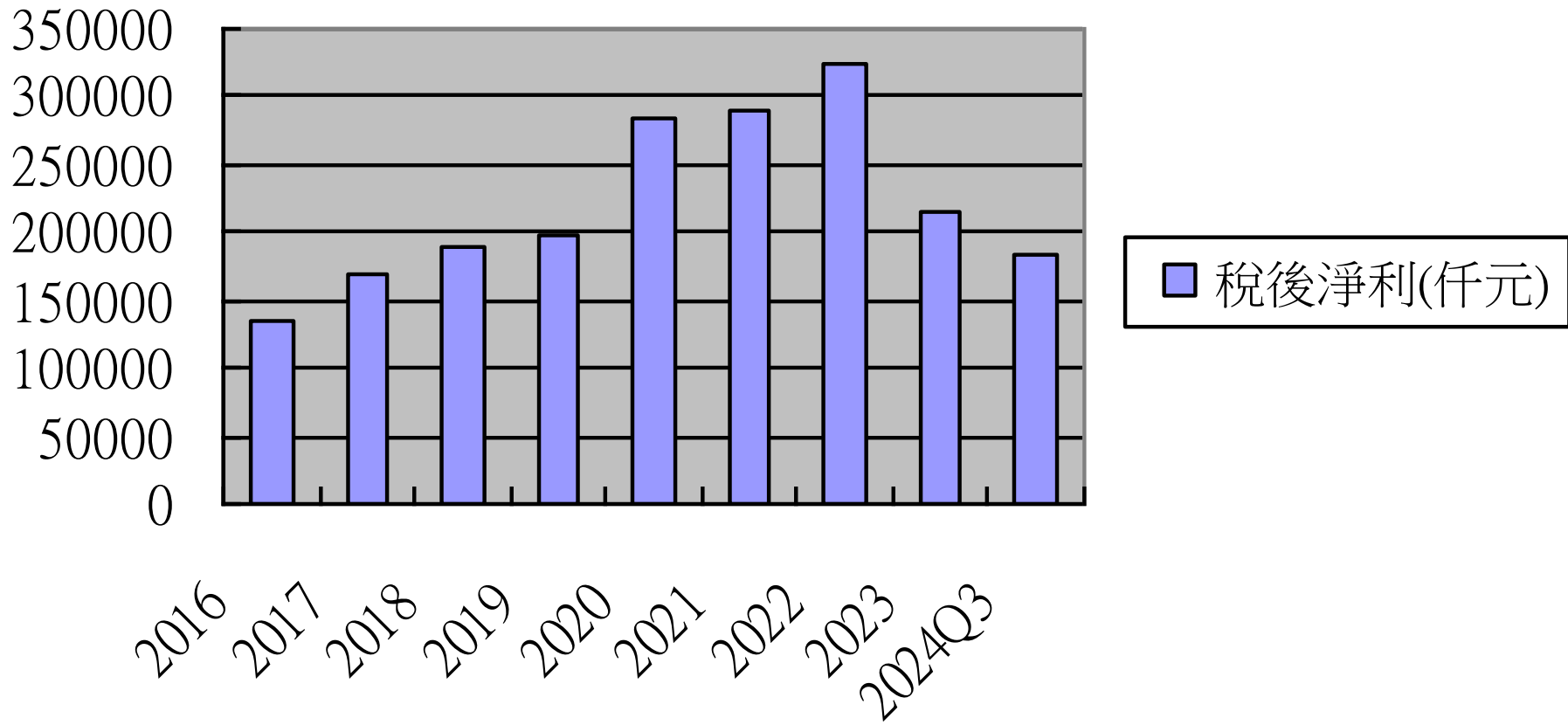
# 營收獲利趨勢-收入與毛利



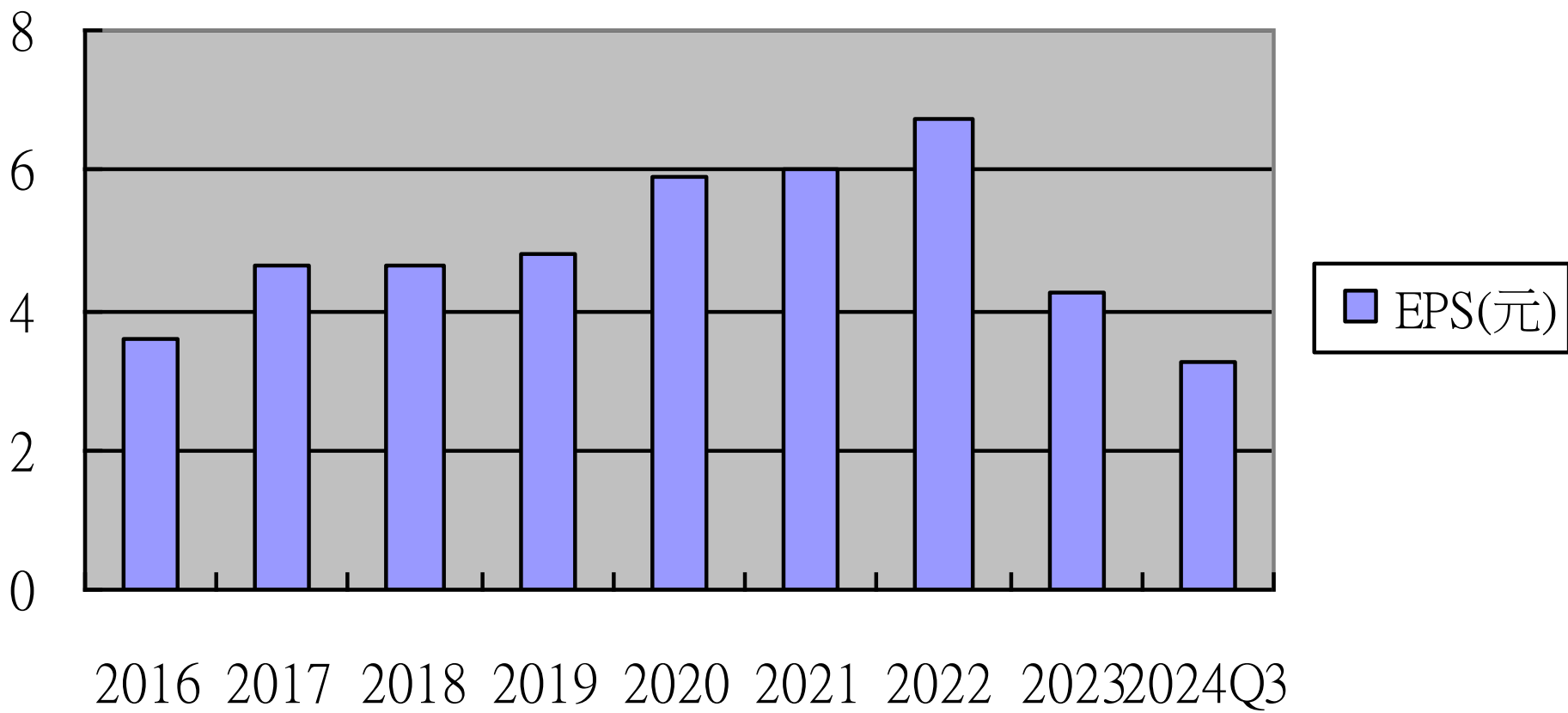


# 營收獲利趨勢-稅後淨利與EPS

稅後淨利(仟元)



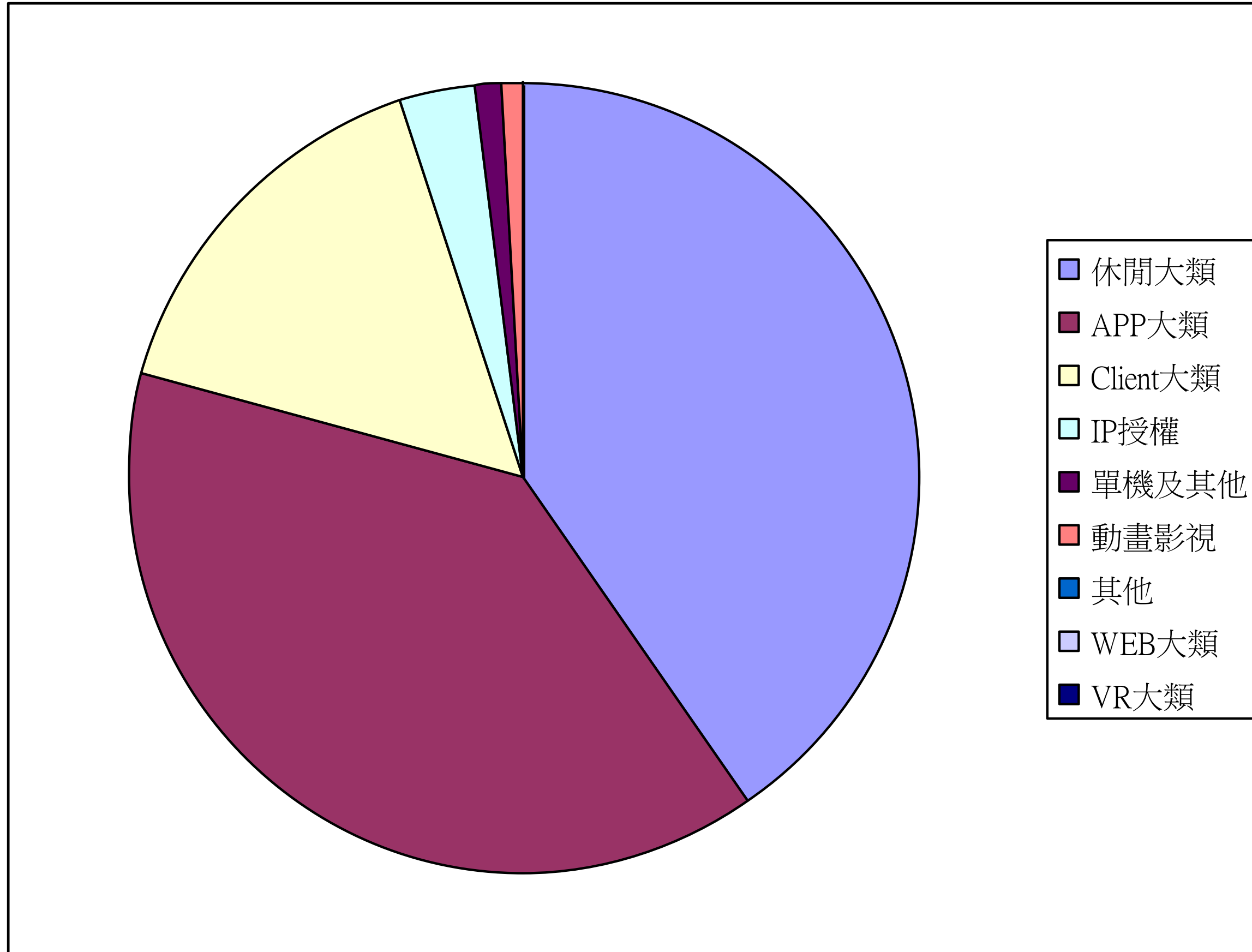
EPS(元)



# 營運成果

- 業績與財務狀況
- 產品動態

# 業績與財務狀況-營收來源分佈



# 業績與財務狀況-合併損益表

## 2024年合併損益表 (Q1~Q3)

	Q1	%	Q2	%	Q3	%	Total	%
營業收入(仟元)	381,509	100	316,298	100	316,631	100	1,014,438	100
營業成本(仟元)	7,331	2	13,655	4	7,310	2	28,296	3
營業毛利(仟元)	374,178	98	302,643	96	309,321	98	986,142	97
營業費用(仟元)	300,124	79	258,731	82	268,892	85	827,747	82
營業淨利(仟元)	74,054	19	43,912	14	40,429	13	158,395	15
營業外收入及支出 合計(仟元)	37,731	10	18,415	6	2,342	1	58,488	6
稅前淨利(仟元)	111,785	29	62,327	20	42,771	14	216,883	21
所得稅費用(仟元)	23,037	6	2,405	1	8,559	3	34,001	3
本期淨利(仟元)	88,748	23	59,922	19	34,212	11	182,882	18
每股盈餘(元)	\$1.75		\$1.13		\$0.64		\$3.44	

# 2024 產品動態

# 2024年至今市場拓展概況

- 《英雄傳說 閃之軌跡：北方戰役》拓展至日版與國際版，涵蓋全球市場。
- 《搓麻將》順利上線，平台活躍用戶數持續推升。
- 《世紀群英傳》與《三國群英傳 - 鴻鵠霸業》順利上線，長線營運穩定。
- 【授權】《三國群英傳：國戰版》與《三國群英傳 - 鴻鵠霸業》於中國大陸上線。



# 長青遊戲營運穩定

- 休閒遊戲在新年檔期行銷的助推下展現了良好的營收表現。
- 金流降本策略奏效，營收實收率提高 5 %。
- 上半年稅後純益年增率 10.9 %，2024 年 1-9 月營收年增率 2.7 %。
- 旗下長青遊戲維持旺盛生命力，現已儲備 6 款優質新品，可望在未來提供增量。



# IP價值多元拓展 長期主義穿越週期

宇峻奧汀以長線營運為核心理念，即遊戲維持健康的生態，穩定的營收和活躍用戶為發展策略，擁有的知名 IP 品牌更是長線經營的護城河。

《三國群英傳》系列自1998年推出以來在全球市場已累積超過百億元流水營收，總會員數超過1000萬，進一步證明了宇峻奧汀具備『穿越週期』的能力。

宇峻奧汀作為台灣知名的遊戲公司，經歷了近三十年的研發經驗，全球市場佈局，跨終端多平台發行，以遊戲產品力為核心，重視遊戲產品研發與營銷模式創新，打造差異化競爭優勢，自營收入佔比已提升至90%，並逐步成熟了研營一體、多品類動能引擎的經營模式。



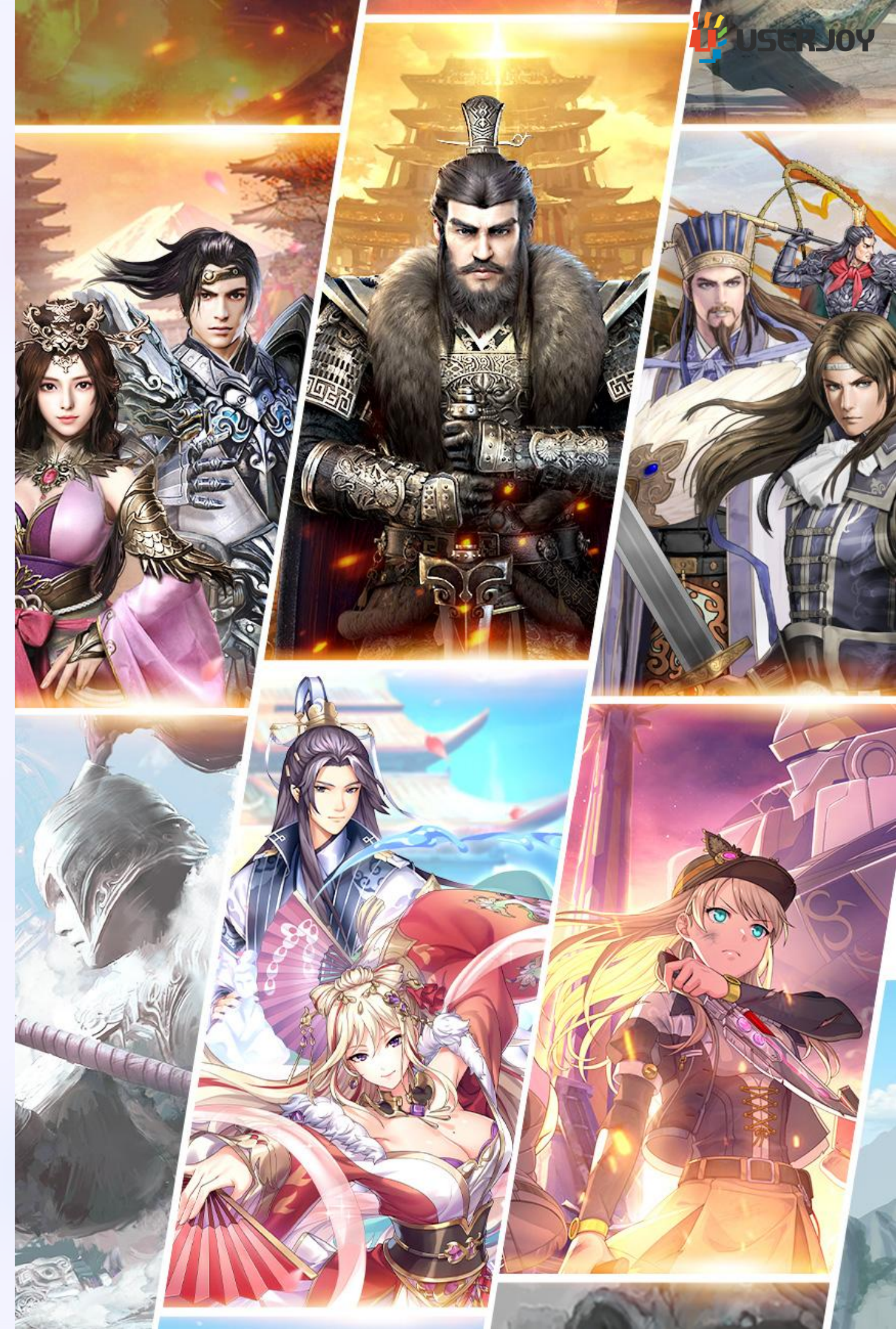
IP價值多元發展



研營一體動能引擎



全球化多平台佈局





# 2025 後續焦點

# 2025年多新品齊發

《拉斯維加斯娛樂城》 CNY



《搓麻將》 CNY



Q1

Q2

《三國群英傳：策定九州》



# 2025年多新品齊發

《雀星》



Q2

H2

《神州 M》



《三國群英傳：格鬥版》



Y

Y

〈MMORPG〉 1 款 〈TeamRPG〉 1 款

# AIGC 提升生產力 釋放創意動能

我們不斷探索 AI 應用，將 AI 技術與公司業務深度融合，提升研發效率並釋放人才生產力。我們已將生成式 AI 技術廣泛應用於繪圖、程式、文本、智能客服、本地化翻譯、音樂等工作流，顯著提升了人效約 20~30 %。



# 展望2025年 多新品齊發 全年營運審慎樂觀 成長可期



IP價值多元發展



研營一體動能引擎



全球化多平台佈局

# 參軸式佈局

- 產品開發
- 市場推廣
- IP增值

# Q&A交流時間

# 感謝您的參與

---

