



# 2025 Q1 法人說明會

發言人: 葉文燦

電話: 02-8226-9989

E-mail: [ir@uj.com.tw](mailto:ir@uj.com.tw)

# 免責聲明

- 本法說會所提供之簡報內容與同時發佈之相關訊息，包含對於未來展望之預測與評估，乃基於本公司針對市場環境及目前可得資料所作的預測，不因任何新事件或任何狀況的產生而負有更新或修正本簡報資料內容之責任。
- 投資人不應將上述前瞻性資訊解釋為具有法律約束力的承諾，應以有可能修正的彈性資訊視之。
- 簡報中有關公司的財務、業務或Q&A之說明，可能與未來實際結果存在差異，此差異原因，可能包括市場需求變化、同業競爭行為、各國政府法令規範、匯率波動等其他各種本公司所不能掌控之風險因素。

# 說明內容

- 公司概要
- 營運現況
- 後續焦點
- 參軸式佈局
- Q&A

2025

# 公司概要

# 公司概要

- 關於宇峻奧汀
- 核心優勢
- IP價值
- 股利政策

# 關於宇峻奧汀

1995年成立、  
2008年公開上市

致力於遊戲開發與全球發行

公司據點分布：  
台北、台中、北京、  
香港、東京



員工人數近500位  
(70% 研發人員)

From gamers  
For gamers

100+ 遊戲產品  
平台會員數百萬



# 核心優勢

## 跨平台研發技術

單機遊戲、網頁遊戲

AR/VR遊戲、Console遊戲

## 開發遊戲類型眾多

三國、武俠題材

日式二次元、西方奇幻

休閒棋牌益智

## 全球發行營運能力

專業穩健的營運團隊

## 擁有豐富知名的遊戲IP

三國群英傳、幻想三國誌

幻世錄、超時空英雄傳說

天使之戀、古文明霸王傳

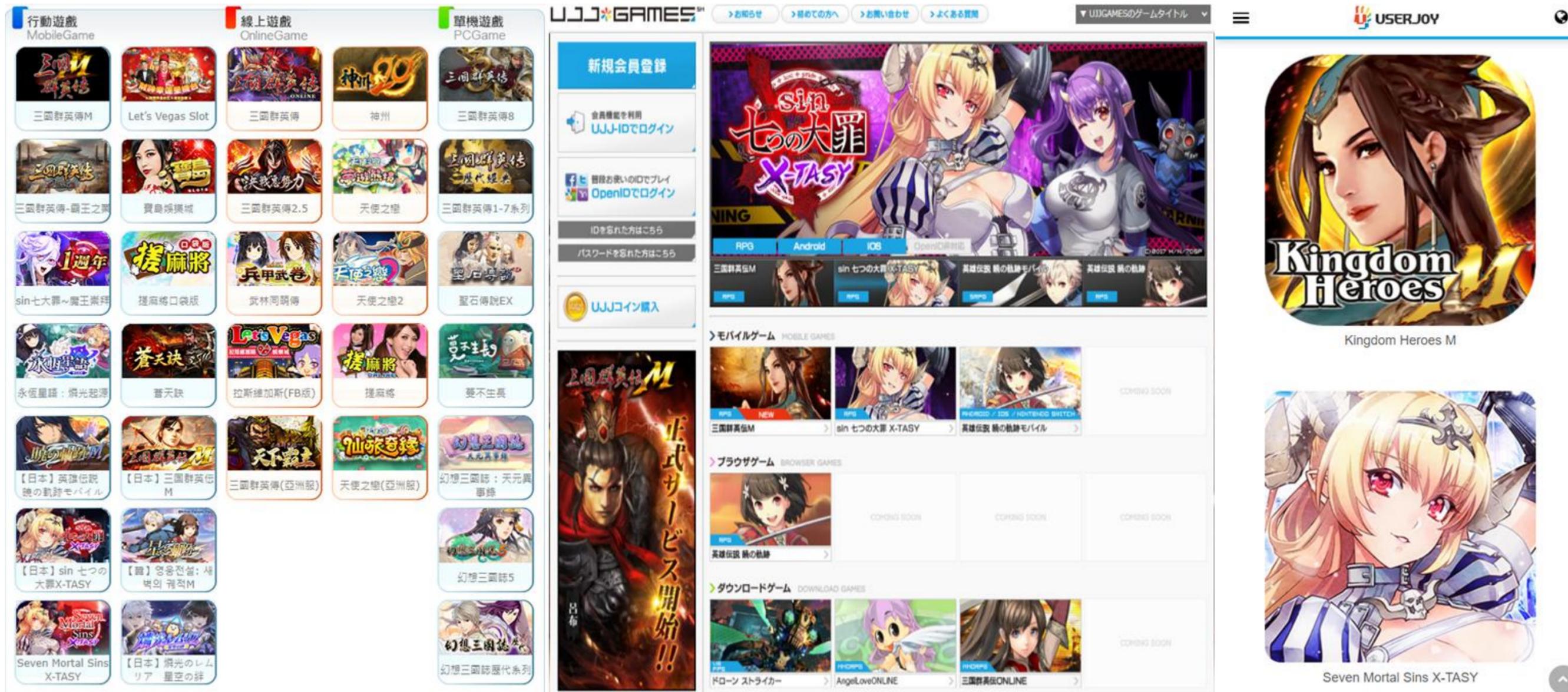
# 核心優勢

## 跨平台研發技術



# 核心優勢

全球發行營運能力:台灣與日本兩大平台，多語系在地化精緻服務全球玩家



# 核心優勢

開發遊戲類型眾多

## MMORPG

- 神州
- 天使之戀
- 火鳳三國
- 萌谷帝國
- 超魔導大戰
- 英雄紀元

## RPG

- 墮落天使
- 幻想三國誌
- 幻想紀元
- 異域狂想曲
- 超時空英雄傳說

## SLG&SRPG

- 三國群英傳
- 幻世錄
- 世紀群英傳

## 戰棋類

- 古文明霸王傳

## Casual

- 搓麻將
- Let' s Vegas Casino
- 寶島娛樂城

## JRPG

- 英雄傳說-曉之軌跡
- Sin七大罪

## ARPG

- 閃之軌跡-北方戰役

# 自有經典IP



**25** 自1998年發行第一代作品,迄今逾25年。

**8** 單機作品發行累積8代。

**8** 授權發行地區: 中、日、韓、泰、印尼、越南、北美、俄羅斯(手遊發行全球)。

**1億** 影響華人玩家人數超過數億人。

**18** 2005年發行三國群英傳ONLINE營運至今逾18年。

**300** 正版銷售超過300萬套。



**20** 2003年發行第一代作品。迄今逾20年。

**5** 單機作品發行累積5代。

**4** 2004 ~ 2007連續4年榮獲最佳遊戲動畫獎。

**1** 推出一部同名電視動畫於全球播映。

**1** 自研1款暢銷同名手遊。

# 自有IP

## 三國群英傳-華人地區三國策略遊戲第一品牌



- 單機1998年發行第一代迄今
- 單機行橫跨8代
- 2005年發行三國群英傳Online營運至今
- 授權發行地區:中、日、韓、泰、印尼、越南、北美、俄羅斯
- 銷售超過400萬套
- 影響華人玩家人數超過一億人

# 自有IP

## 三國群英傳歷代作品

### 《三國群英傳》單機版系列

自1998年發行第一代以來，  
總計共推出八代，授權發行  
國家地區：中、日、韓、泰、  
印尼、越南、北美、俄羅斯。  
單機銷售套數超過400萬套。



2006 April  
MMORPG線上遊戲

授權區域  
日本、中國、新加坡、  
馬來西亞、越南、泰國



2009 August  
MMORPG線上遊戲

授權區域  
中國、歐美、  
印尼、泰國

# 自有IP價值

## 三國群英傳Online成果輝煌



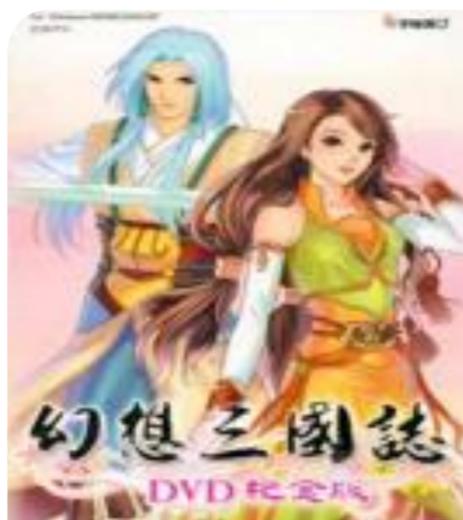
- 創下中港澳台同時在線30萬人紀錄
- 註冊會員數高達2000萬人
- 歷代端遊Online及手遊時代皆創下月營收破億紀錄

# 三國群英傳獲獎無數

- 2003 《三國群英傳IV》榮獲GAME STAR遊戲之星「最佳策略模擬遊戲獎」
- 2004 《三國群英傳V》榮獲GAME STAR遊戲之星「最受歡迎遊戲獎」
- 2005 《三國群英傳Online》獲選ChinaJoy年度十大最受歡迎網路遊戲入選「中國民族遊戲」
- 2005 《三國群英傳IV》CGIAC 中國十大最受歡迎單機遊戲
- 2006 《三國群英傳VI》GameStar 國內自製最佳單機遊戲獎
- 2010 《三國群英傳2Online》榮獲GAME STAR遊戲之星兩項大獎：最佳美術設計獎、最佳動畫獎
- 2010 《三國群英傳2Online》榮獲第二屆中國優秀遊戲製作人大賽CGDA：最佳遊戲2D人物/場景美術設計獎
- 2020 《三國群英傳M》(手遊)獲選台灣「Google Play 年度最佳遊戲榜單」最佳對戰手遊獎
- 2020 《三國群英傳7》(單機遊戲)榮獲年度中國「遊戲文化評選大賽」最佳軍事文化遊戲獎
- 2021 《三國群英傳VIII》榮獲 年度『台灣原創遊戲大賞』\_商業組入圍佳作
- 2021 《三國群英傳7》(單機遊戲)榮獲2020年度中國「遊戲文化評選大賽」最佳軍事文化遊戲獎
- 2022 《Sin七大罪》榮獲 2022年度第八屆『台灣原創遊戲大賞』商業遊戲組佳作獎
- 2023 《蔓不生長》獲得Google Play 2023年度最佳MIT與最佳獨立製作獎項
- 2023 《幻想三國誌-天元異事錄》榮獲 2023年度『台灣原創遊戲大賞』商業遊戲組佳作獎
- 2024 《英雄傳說-閃之軌跡：Northern War》榮獲 2024年度『台灣原創遊戲大賞』商業遊戲組佳作獎

# 自有IP

## 幻想三國誌-華人三大仙俠RPG遊戲之一



2003年首款問世

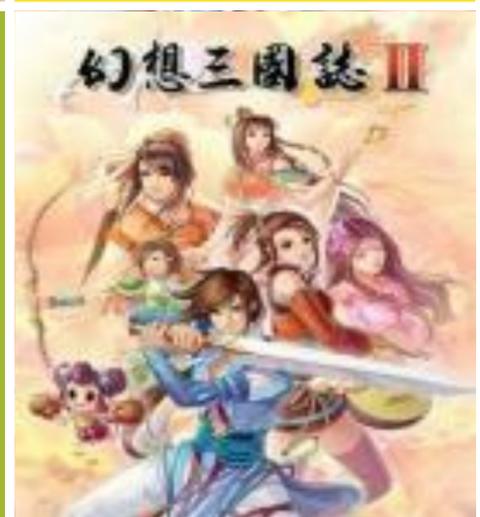


5

PC產品續作  
作品累積5代



發行區域：  
中國、  
日本、  
新馬等



4

自2004~2007年間  
連續4年  
獲得最佳遊戲動畫獎



# 自有IP

## 幻想三國誌-天元異事錄

單機劇情手遊

2023台灣原創遊戲大賞佳作



# 自有IP

## 天使之戀

### Famous IP – Angel Love 天使之戀

#### Angel Love



Released in 2006, cute style MMORPG.  
Available on not only PC, but also PS3 in Japan.  
Licensed area: Japan, North America, China, Europe, Indonesia, Singapore, Malaysia, Korea.



### Popular cute style among NA, EU and Japan



Released in 2008, action MMORPG.  
Available on both PC and PS3 in Japan.  
Licensed area: Japan, Hong Kong, China.

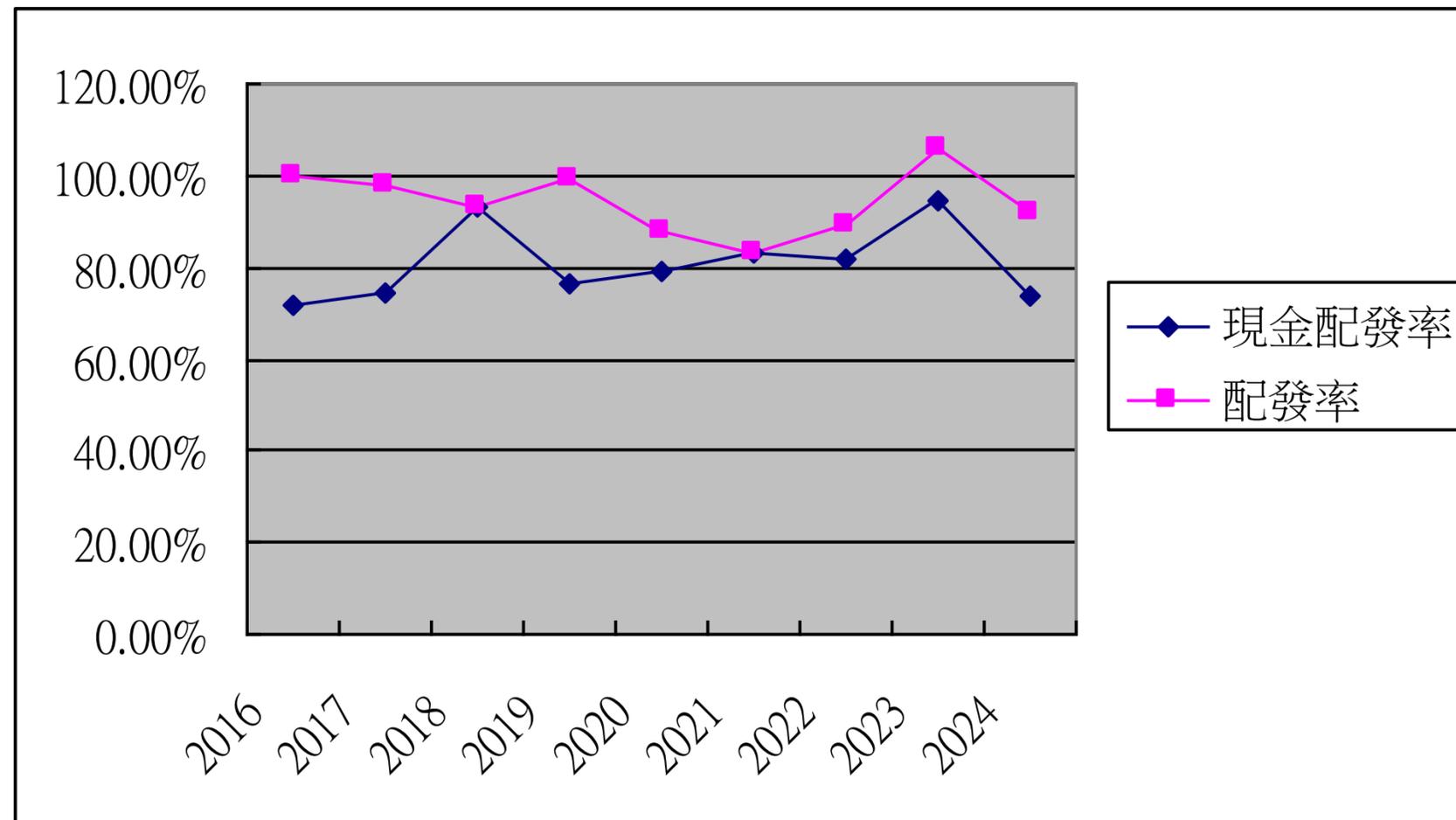


# 日本IP合作-衍生動畫與遊戲作品



# 股利政策

	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024
EPS	3.59	4.18	4.62	4.37	5.9	6.01	6.72	4.24	5.54
現金股利	2.5715	3.1	4.3	3.3482	4.6806	5	5.5	4	4.1
配股	1.0055	1	0	0.9906	0.5	0	0.5	0.5	1
合計	3.577	4.1	4.3	4.3388	5.1806	5	6	4.5	5.1
現金配發率	71.63%	74.16%	93.07%	76.62%	79.33%	83.19%	81.85%	94.34%	74.01%
配發率	99.64%	98.09%	93.07%	99.29%	87.81%	83.19%	89.29%	106.13%	92.06%



# 2025 營運現況

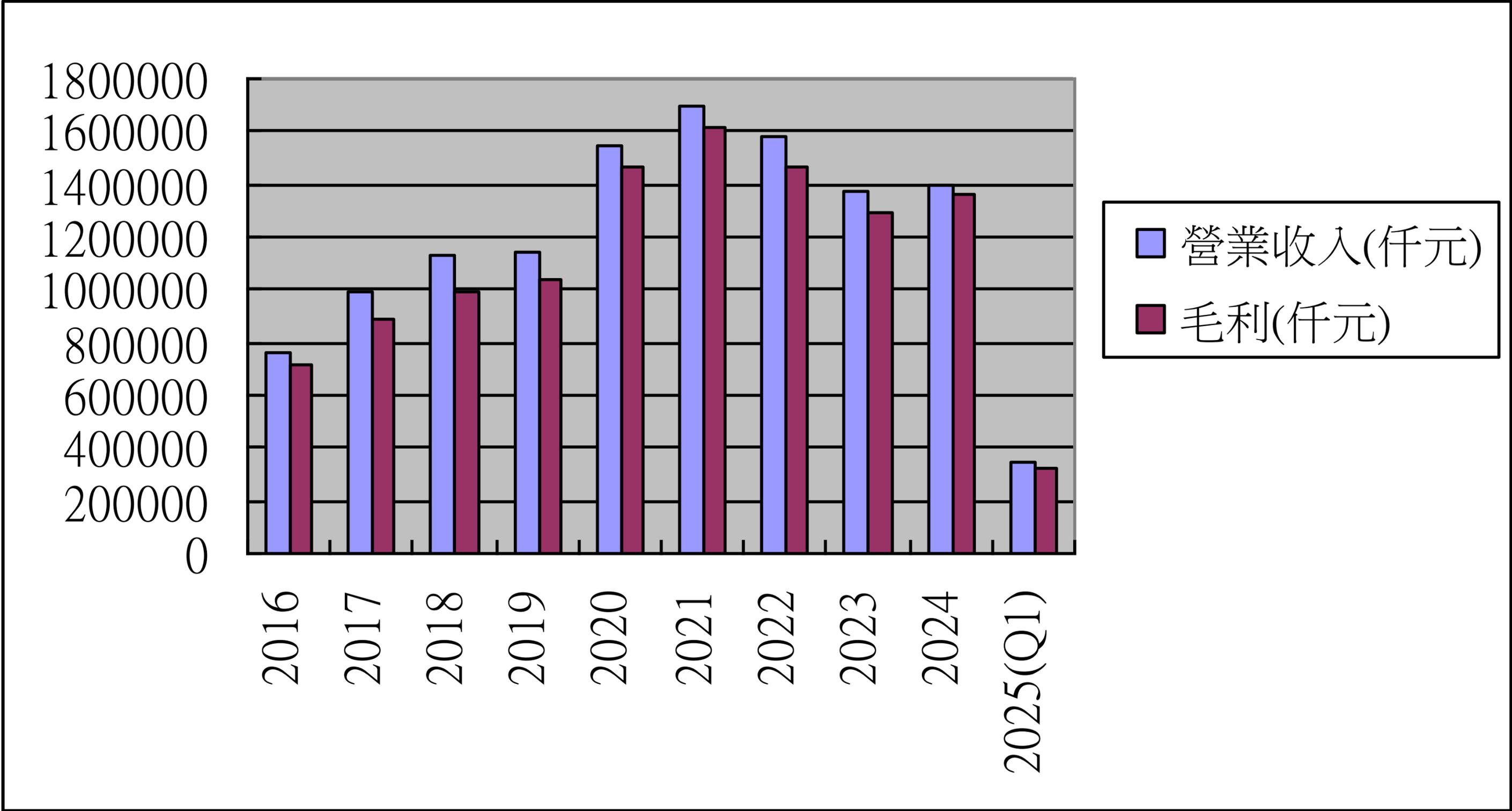
# 營運現況

- 營運中產品
- 營收獲利趨勢
- 營運成果

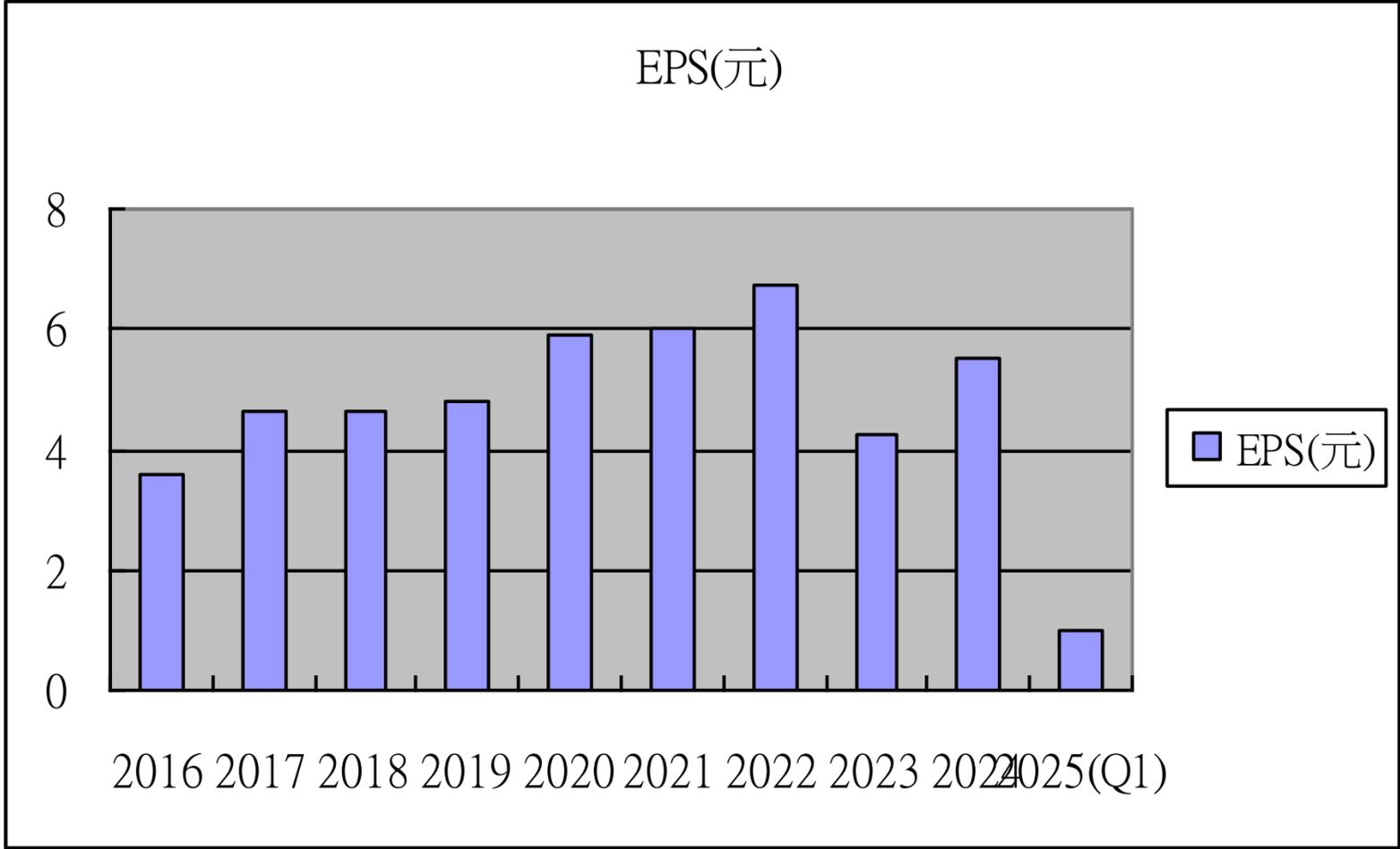
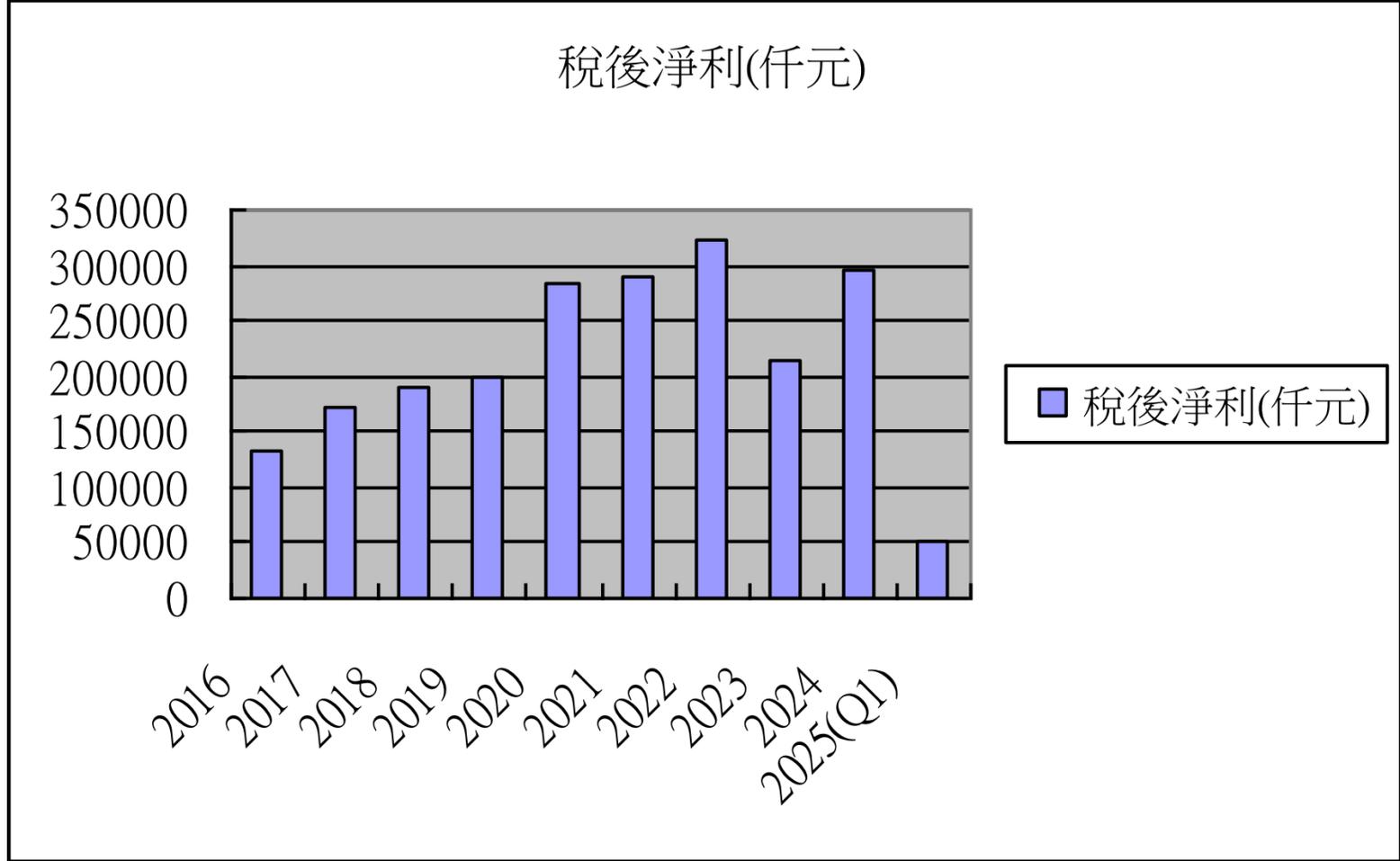
# 營運中產品

宇峻奧汀	台港澳營運	海外營運	IP對外授權	日本子公司	營運
手機遊戲	9	7	2	手機遊戲	1
網頁遊戲	1	1	1	PC線上遊戲	2
PC線上遊戲	6	4		網頁遊戲	1
PC單機遊戲	5	5		PS4, PSV遊戲	1
VR遊戲	1	1		VR遊戲	1
小計	22	18	3	小計	6
香港子公司	營運				
手機遊戲	2				

# 營收獲利趨勢-收入與毛利



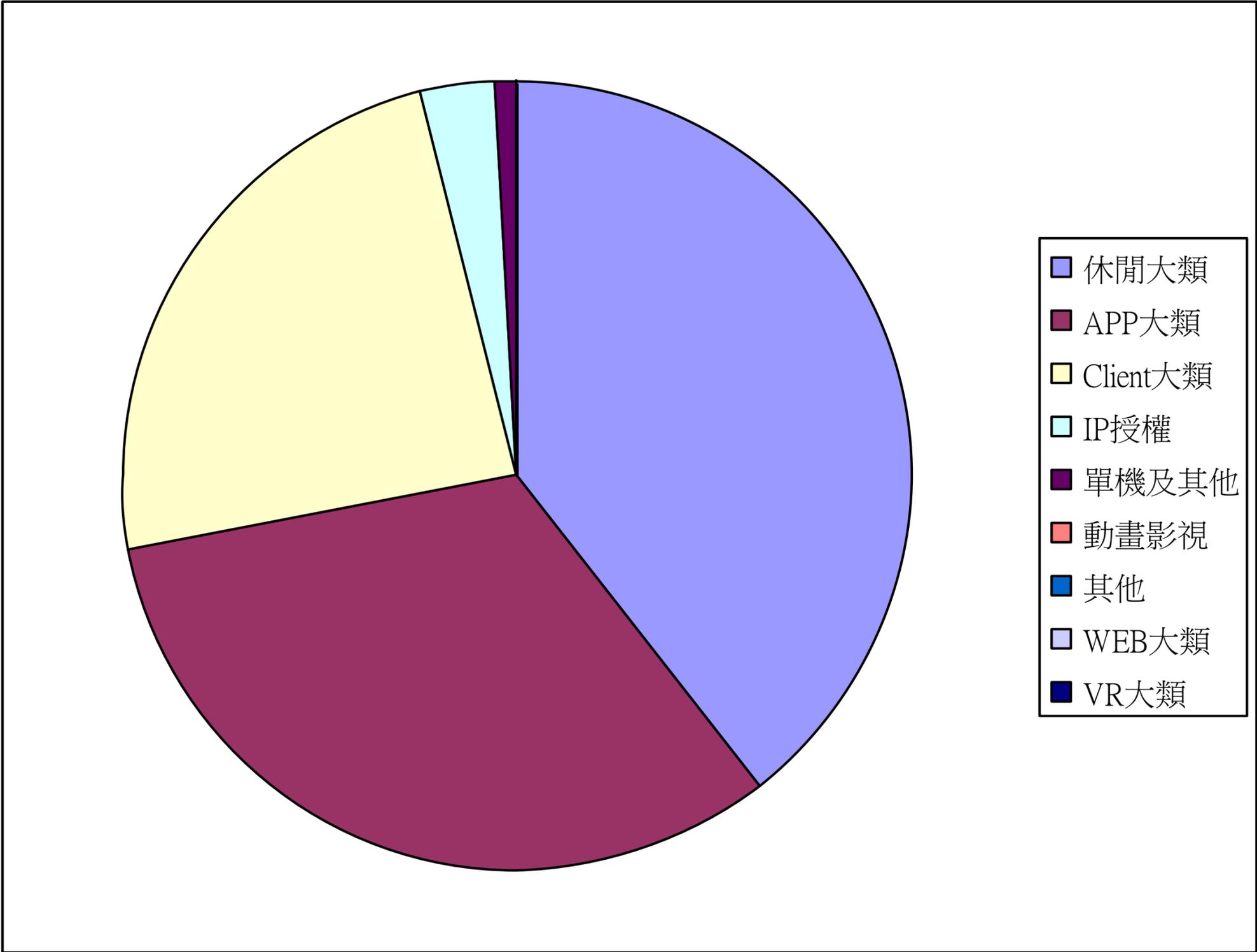
# 營收獲利趨勢-稅後淨利與EPS



# 營運成果

- 業績與財務狀況
- 產品動態

# 業績與財務狀況-營收來源分佈



# 業績與財務狀況-合併損益表

2025年合併損益表 (Q1)				
	Q1	%	Total	%
營業收入(仟元)	346,033	100	346,033	100
營業成本(仟元)	25,490	7	25,490	7
營業毛利(仟元)	320,543	93	320,543	93
營業費用(仟元)	272,711	79	272,711	79
營業淨利(仟元)	47,832	14	47,832	14
營業外收入及支出 合計(仟元)	18,532	5	18,532	5
稅前淨利(仟元)	66,364	19	66,364	19
所得稅費用(仟元)	13,592	4	13,592	4
本期淨利(仟元)	52,772	15	52,772	15
每股盈餘(元)	\$0.99		\$0.99	

# 2025 產品動態

# 長青遊戲旺盛生命力與新產品增長動能

2024 年第四季，宇峻奧汀營業利益季增達 150%、年增 46.6%，2024 年全年營業利益年增 20.3%，稅後淨利年增 37.2%，展現穩健成長的營運體質。

去年年末，重點產品《三國群英傳-鴻鵠霸業》順利上市貢獻營收，為 SLG 產品線注入新動能。《神州 x 東離》聯動活動的推出，有效吸引老玩家回流，帶動月營收年增 26%。資訊月線上產包活動中，銷售營收年增 2%，持續穩固市場地位。

宇峻奧汀邁入第 30 週年，預期透過多品類賽道長線拓展、IP 精品化策略、全球化多平台布局，結合 AIGC 技術賦能，持續深鑿優勢、拓展新機會、突破成長。



# 聯動x內容x社群 穩固營收與活躍

今年第一季開始，我們積極推動聯動 x 內容 x 社群的加成策略，進一步提升玩家活躍度與營收。

旗艦產品《三國群英傳M》與《合金彈頭》的跨界聯動，使營收年同比成長 23%。

《拉斯維加斯》則於新年進行一系列行銷宣傳活動，並陸續推出 6 款新玩法，以滿足玩家多元化需求。

第一季為新品準備期，旗下長青遊戲《三國群英傳-霸王之業》舉辦年度玩家見面會，深化社群經營，並推出陣眼系統改版與《戰國BASARA》聯動合作。《三國群英傳-鴻鵠霸業》也推出 4 個新賽季劇本持續穩定營運，而《三國群英傳Online》、《天使之戀Online》、《世紀群英傳》與《三國群英傳-戰略版》等多款產品同步進行重大改版，帶來玩法優化、內容加深，拉升玩家活躍與營收表現。



# IP價值多元拓展 長期主義穿越週期

宇峻奧汀以長線營運為核心理念，即遊戲維持健康的生態，穩定的營收和活躍用戶為發展策略，擁有的知名 IP 品牌更是長線經營的護城河。

《三國群英傳》系列自1998年推出以來在全球市場已累積超過百億元流水營收，總會員數超過1000萬，旗下遊戲營運15年以上共有6款，其中包含23週年的《神州Online》、20週年的《三國群英傳Online》、19週年的《天使之戀Online》，這些正是『長青經營』的最佳實證，進一步證明了宇峻奧汀具備『穿越週期』的能力。

同時，我們也積極布局未來，目前已儲備 7 款優質新作，涵蓋多品類賽道與多區域市場，未來可望帶來成長動能。



IP價值多元拓展



研營一體多品類引擎



全球化多平台佈局



# 2025 後續焦點

# 2025年多新品齊發



# AI應用提升生產力 釋放創意動能

AI 的價值不僅是降本增效，更重要的是突破研發效率與遊戲品質的上限。目前，公司已將生成式 AI 技術成熟應用於程式、美術、企劃設計、營運、智能客服和本地化翻譯等多個工作流，顯著提升人效，也提高了研運一體的工業化水平，釋放創意動能，為未來產品注入更多可能性與競爭優勢。



# 展望2025年 多新品齊發 全年營運審慎樂觀 成長可期



IP價值多元拓展



研營一體多品類引擎



全球化多平台佈局

# Final Fantasy XIV 繁體中文發行代理

- 代理語系：繁體中文版。
- 代理地區：台灣、香港、澳門、新加坡、馬來西亞。
- 預計時程：

CBT1：6月底~7月初

CBT2：7月底~8月初

Early Access：9月底~10月初

- 售價與月費制：

主程式：NT\$1,280

月費制：

點數卡 NT\$450/月

信用卡訂閱 NT\$420/月



# 參軸式佈局

- 產品開發
- 市場推廣
- IP增值

# Q&A交流時間

# 感謝您的參與

---

