



USERJOY

+ 2026Q1法人說明會 +



+ 免責聲明 +

本法說會所提供之簡報內容與同時發佈之相關訊息，包含對於未來展望之預測與評估，乃基於本公司針對市場環境及目前可得資料所作的預測，不因任何新事件或任何狀況的產生而負有更新或修正本簡報資料內容之責任。

投資人不應將上述前瞻性資訊解釋為具有法律約束力的承諾，應以有可能修正的彈性資訊視之。

簡報中有關公司的財務、業務或 Q&A 之說明，可能與未來實際結果存在差異，此差異原因，可能包括市場需求變化、同業競爭行為、各國政府法令規範、匯率波動等其他各種本公司所不能掌控之風險因素。

+ Agenda +

- 公司概要
- 營運現況
- 後續焦點
- Q&A

關於宇峻奧汀

成立源起

宇峻奧汀科技股份有限公司(簡稱“宇峻奧汀”)成立於1995年5月19日，係由宇峻科技股份有限公司、奧汀科技股份有限公司及宇奧科技股份有限公司於2004年合併為宇峻奧汀科技股份有限公司，2008年4月18日證券櫃檯買賣中心掛牌上櫃之公司股票(股票代碼3546)



宇峻奧汀旗下子公司包含北京飛行船影游互動娛樂科技有限公司、USERJOY JAPAN株式会社、宇峻奧汀香港有限公司。海外布局遍及中國大陸、香港、澳門、日本、韓國、印尼、越南、泰國、菲律賓、新加坡、馬來西亞等亞太地區及俄羅斯、歐美世界各國，也透過其子公司耕耘在地市場。

研發與創新是宇峻奧汀發展核心。我們擁有數十年以上實力堅強的大型研發團隊，和累積產出超過上百款以上的各類遊戲。研發產品內容橫跨PC單機遊戲、大型多人線上遊戲(MMORPG)、網頁遊戲(Web Game)及移動遊戲(Mobile Game)、家用主機遊戲與AR/VR遊戲等。多樣化的遊戲類型全球營運發行，累積會員數突破450萬人。

關於宇峻奧汀

1995

台灣成立公司

致力遊戲開發與市場營運

500+

70%研發人員

員工人數約 500 位

全球據點

台北、台中、北京
香港、東京

2008

掛牌上市

股票代號:3546

100+

平台會員數450萬

100+ 遊戲產品



核心理念



感動

IMPRESSIVE

致力做好遊戲 創造玩家感動



樂趣

INTERESTING

豐富遊戲類型 多元娛樂全適配



創新

INNOVATIVE

深厚研發力與跨平台技術

互動



INTERACTIVE

提供用戶交流平台 分享歡樂時刻

國際化



INTERNATIONAL

拓展國際市場 全球化合作發行

+ IP品牌 +



全球平台

UJJ GAMES™

お知らせ | 初めての方へ | お問い合わせ | よくある質問 | UJJGAMESのゲーム


新規会員登録

会員登録を利用
UJJ-IDでログイン

登録お使いのIPでプレイ
OpenIDでログイン

IDを忘れた方はこちら
パスワードを忘れた方はこちら

UJJコイン購入



RPG | Android | IOS | OpenID対応 | 新着

Antivine | 三国群英伝 | 三国群英伝M | Angel Love ONLINE

MOBILE

> モバイルゲーム MOBILE GAMES

COMING SOON

COMING SOON

COMING SOON

> ブラウザゲーム BROWSER GAMES

> ダウンロードゲーム DOWNLOAD GAMES

MOBILE | NEW


Antivine | 三国群英伝 | ドローン ストライカー | Angel Love ONLINE

MOBILE | PC

COMING SOON


COMING SOON

COMING SOON




宇峻奥汀

多平台遊戯 GAMES more +




神州M




東方幻想
ECLIPSE

PC線上 PC GAMES more +




FINAL
FANTASY XIV
繁體中文版




三国群英傳2
Online

單機遊戯 STANDALONE more +




USERJOY


Recommended More




Let's Vegas Casino



Stardom



Angels Online Global



Kingdom Heroes M

核心優勢

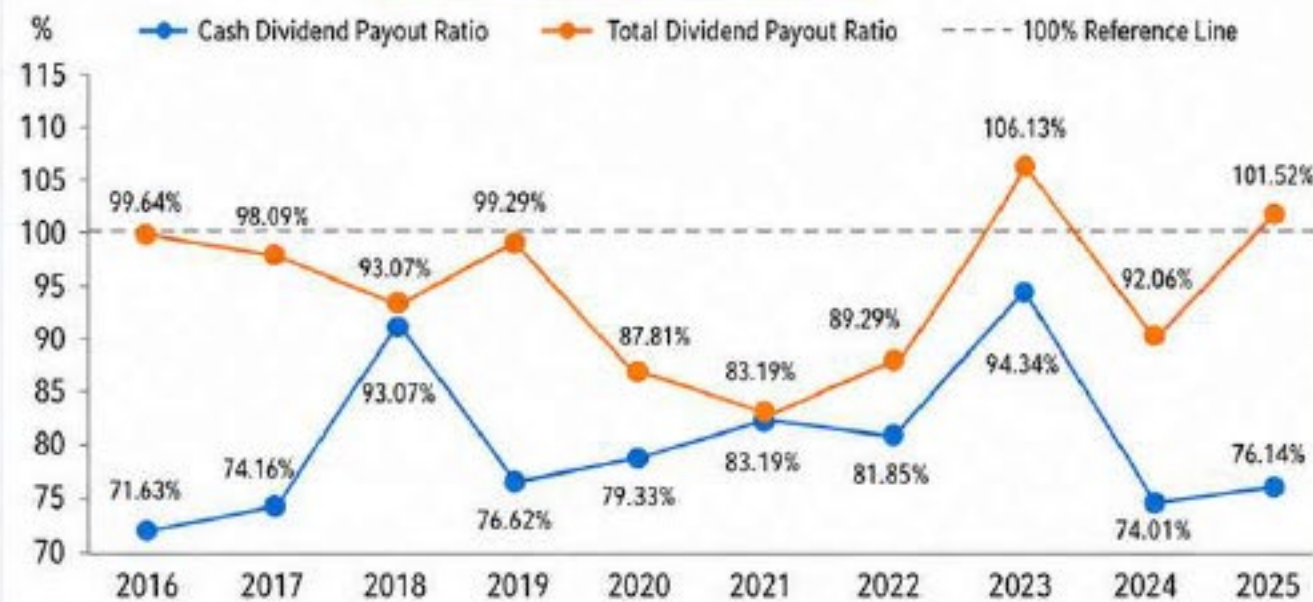


股利政策

EPS, Cash Dividend and Total Dividend Trend



Dividend Payout Ratios



	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
EPS	3.59	4.18	4.62	4.37	5.90	6.01	6.72	4.24	5.54	1.97
Cash Dividend (DPS)	2.5715	3.10	4.30	3.3482	4.6806	5.00	5.50	4.00	4.10	1.50
Stock Dividends	1.0055	1.00	0.00	0.9906	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	0.50
Total Dividend	3.5770	4.10	4.30	4.3388	5.1806	5.00	6.00	4.50	5.10	2.00
Cash Dividend Payout Ratio	71.63%	74.16%	93.07%	76.62%	79.33%	83.19%	81.85%	94.34%	74.01%	76.14%
Total Dividend Payout Ratio	99.64%	98.09%	93.07%	99.29%	87.81%	83.19%	89.29%	106.13%	92.06%	101.52%



2022 EPS Peak

6.72 NT\$



2022 Highest Total Dividend

6.00 NT\$



2023 Total Dividend Payout Ratio

106.13%



2025 Cash Dividend

1.50 NT\$

營運策略

一、經典重塑與長尾變現



- 鞏固基本盤 | 重製經典 IP
- 降低獲客成本 | 口碑驅動長尾
- 創造穩定現金流

二、研營一體與全球佈局



- 數據驅動研運 | 開發在地化
- 休閒遊戲的長青經營
- 擴張海外版圖

三、跨端雙贏與長線營運



- 長線深耕、聯動合作 | 端手互推
- 重塑經典版再造營收活躍高峰
- 流量內循環增長

四、IP 價值極大化



- 遊戲經營對 IP 增值
- IP 多元拓展
- 提升無形資產價值

五、科技賦能與產能升級



- AI 賦能研運 | 降本增效
- 提升產品標準
- 優化成本 | 提升營益率

+ 營運現況 +

營運中遊戲

宇峻奧汀	台港澳營運	海外營運	IP對外授權
手機遊戲	15	12	4
網頁遊戲	1	1	1
PC線上遊戲	7	5	
PC單機遊戲	17	17	
VR遊戲	1	1	
小計	41	36	5

日本子公司	營運
手機遊戲	1
PC線上遊戲	2
網頁遊戲	0
PS4, PSV遊戲	1
VR遊戲	1
小計	5

香港子公司	營運
手機遊戲	2

營業收入與毛利分析

2020-2025 數據趨勢



2021 營業收入高點

1,698,307 仟元



2021 毛利高點

1,618,688 仟元



2024 毛利率高點

97.57%



2025 營業收入

1,422,867 仟元

	2020	2021	2022	2023	2024	2025
營業收入(仟元)	1,550,384	1,698,307	1,583,718	1,367,406	1,393,792	1,422,867
毛利(仟元)	1,464,856	1,618,688	1,465,251	1,297,094	1,359,908	1,327,790
毛利率(%)	94.48%	95.31%	92.52%	94.86%	97.57%	93.32%

單位：營業收入與毛利為仟元；毛利率為%

稅後淨利與 EPS

2020-2025 數據趨勢



	2020	2021	2022	2023	2024	2025
稅後淨利(仟元)	283,003	289,761	323,648	214,455	294,316	115,073
EPS(元)	5.90	6.01	6.40	4.04	5.04	1.97



2022 稅後淨利高點
323,648 仟元



2024 獲利回升
294,316 仟元

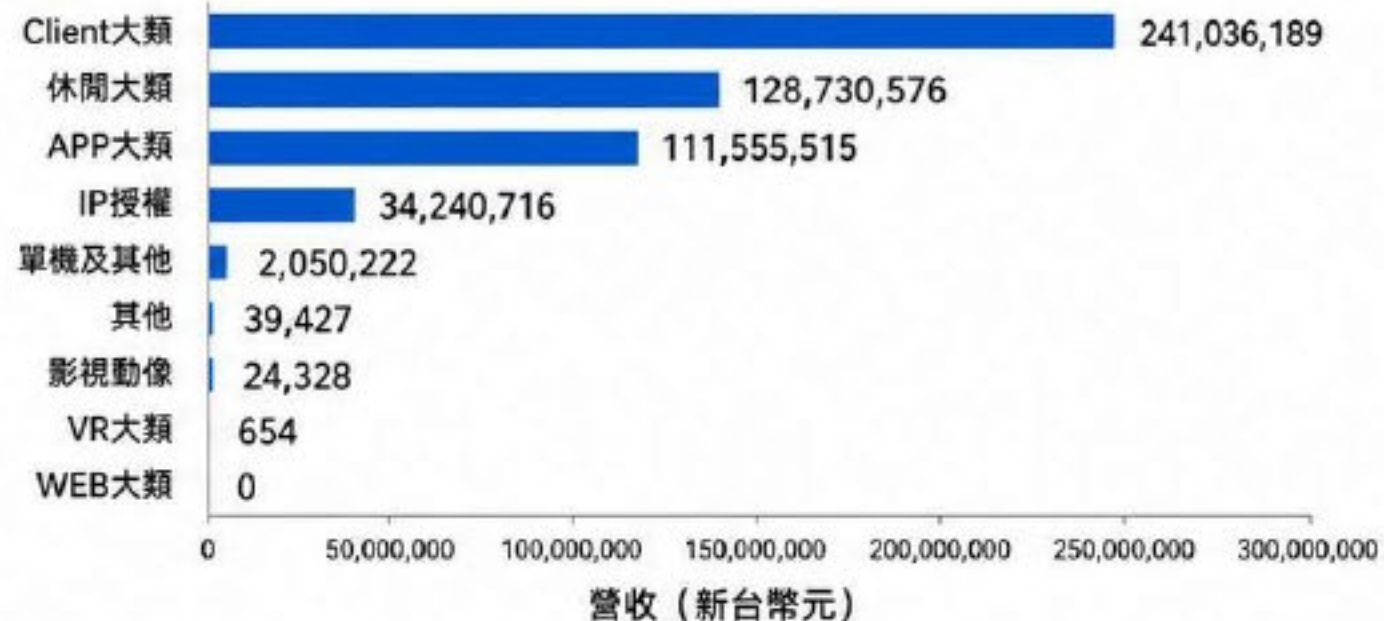


2025 EPS
1.97 元

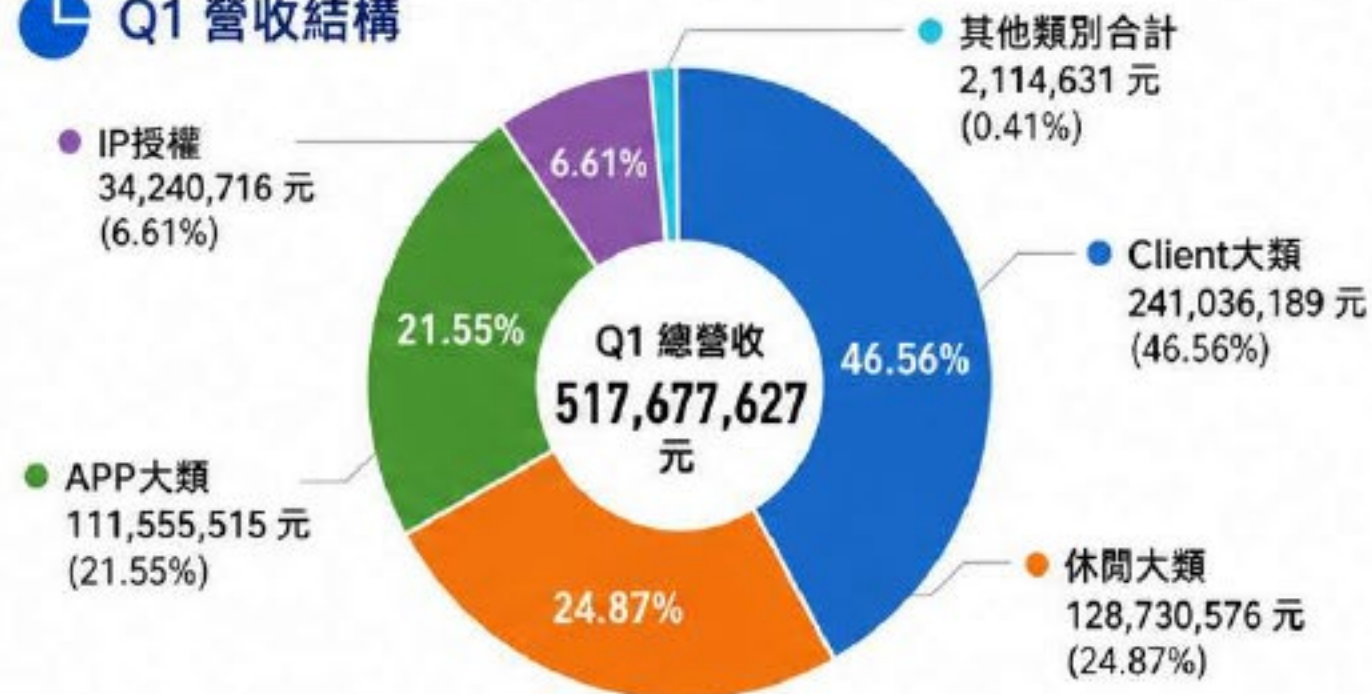
營收來源分析

2026 Q1 各大類營收概覽

各類營收規模



Q1 營收結構



類別	合計	占比
Client大類	241,036,189	46.56%
休閒大類	128,730,576	24.87%
APP大類	111,555,515	21.55%
IP授權	34,240,716	6.61%
單機及其他	2,050,222	0.40%
其他	39,427	0.01%
影視動像	24,328	0.00%
VR大類	654	0.00%
WEB大類	0	0.00%
小計	517,677,627	100.00%



Q1 總營收

517,677,627
元



最大營收類別
Client大類

241,036,189
元



前三大類占比

92.98%



IP授權占比

6.61%

2026 Q1 合併損益表分析

財務三率年增 / 季增比較

2026 Q1 損益瀑布圖 (仟元)



財務三率比較



年增 (vs 2025Q1)

毛利率	-4ppt
營業利益率	+15ppt
淨利率	+12ppt

季增 (vs 2025Q4)

毛利率	-4ppt
營業利益率	+18ppt
淨利率	+19ppt

2026 Q1 損益摘要

項目	金額 (仟元)	占營收比重
營業收入	519,510	100%
營業成本	59,270	11%
營業毛利	460,240	89%
營業費用	311,814	60%
營業淨利	148,426	29%
營業外收入及支出合計	15,666	3%
稅前淨利	164,092	32%
所得稅費用	27,102	5%
本期淨利	136,990	27%
每股盈餘 (EPS)	2.34	元



營業收入

519,510

仟元



營業毛利

460,240

仟元



本期淨利

136,990

仟元

EPS

EPS

2.34

元

• EPS 年增 +136%

• EPS 季增 +56%

2026Q1
財務三率



毛利率
89%



營業利益率
29%



淨利率
27%

+ 產品動態 +

第一季營運概況 (一): 多產品動能齊發

本季合併營收較去年同期成長 50 %，《FINAL FANTASY XIV》繁體中文版自上市以來表現穩健，持續貢獻良好的營運收益。《Let's Vegas Slots》把握新年旺季期間推出促銷活動，活躍與消費表現攀升。《三國群英傳M》與《三國群英傳Online》分別推出經典服與戰國改版，有效喚回流失用戶並帶動營收成長，挹注整體業績。



第一季營運概況 (二): IP聯動破圈 融合創新

跨界融合，突破圈層，驅動業務增長

旗下長青遊戲《神州Online》於新春推出「雙喜賀歲福袋」，並與《霹靂布袋戲》再次聯動合作。

《神州M》與《絕代雙驕》攜手推出聯動合作內容，帶動活躍與營收持續增長。《三國群英傳-霸王之業》舉辦聯盟玩家線下見面會，並推出「赤壁之戰」新賽季。未來，有多項IP聯動計畫也正在籌備中。



第一季營運概況(三)：端手聯動 經典再造

端遊IP為基礎，經典服、國際版為槓桿，撬動用戶與營收新增長

神州M自去年中上線後貢獻穩定
同時帶動神州Online營收增長
實現 IP 價值延展、用戶拓展與協同效應



三國群英傳系列多遊戲矩陣
端遊與手遊交互帶動用戶回流增長
「經典服」與「國際版」帶動營收增長



宇峻奧汀邁入第 30 週年，預期透過 IP 賦能拓展、多品類融合創新、全球化多平台布局，深度連結用戶的LiveOps、結合 AI 技術延伸，持續深鑿優勢、拓展新機會、突破成長。



IP價值多元拓展 長期主義穿越週期

宇峻奧汀以長線營運為核心理念，即遊戲維持健康的生態，穩定的營收和活躍用戶為發展策略，擁有的知名IP品牌更是長線經營的護城河。

《三國群英傳》系列自1998年推出以來在全球市場已累積超數百億元流水營收，總會員數超過1000萬，旗下遊戲營運15年以上共有6款，其中包含邁向24週年的《神州Online》、滿20週年的《三國群英傳Online》《天使之戀Online》，這些正是『長青經營』的最佳實證，進一步證明了宇峻奧汀具備『穿越週期』的能力。

同時，我們也積極布局未來，目前已儲備7款優質新作，涵蓋多品類賽道與多區域市場，未來可望帶來增量。



IP價值賦能拓展



長青經營LiveOps



全球化多平台佈局



AI應用提升生產力 釋放創意動能

突破研發效率與遊戲品質的上限，公司已將生成式 AI、Agentic AI 成熟應用於程式、美術、企劃設計、營運等全鏈工作，顯著提升人效，也提高了研運一體的工業化水平，釋放創意動能，提高品質標準，為未來產品注入更多可能性與競爭優勢。



+ 後續焦點 +

+ 2026年發行計畫 +



三國群英傳：策定九州
多區域發行



三國群英傳：格鬥版
全球發行

+ 2026年發行計畫 +



天使之戀 Online 國際版
多區域發行



幻世錄重製版
全球發行

+ 2026年發行計畫 +



神州M 國際版
多區域發行

+ 2026年發行計畫 +



英雄傳說閃之軌跡：北方戰役
[授權] 中國大陸發行



三國SLG
[授權] 中國大陸發行

FINAL FANTASY XIV 繁體中文版代理發行

預定改版時程

2026年第二季度

版本

活動

聯動



7.1改版



FFXI
星歌異聞



金碟嘉年華



莫古莫古大收集

2026/04

2026/06

FINAL FANTASY XIV 繁體中文版代理發行

◆ 預定改版時程 ◆

◆ 2026年第三季度 ◆

版本

活動



7.2改版



紅蓮祭



新生祭

2026/07

2026/09

FINAL FANTASY XIV 繁體中文版代理發行

預定改版時程

2026年第四季度

版本

活動



莫古莫古大收集



守護天節



7.3改版



星芒祭

2026/10

2026/12

+ **Q&A 交流時間** +

+ **感謝您的參與** +

Contact: Wen-Tsang Yeh

Tel.: +886-2-8226-9989

E-mail: ir@uj.com.tw