

重大性議題進行風險評估

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司永續發展實務守則差異情形及原因															
	是	否		摘要說明														
二、公司是否依重大性原則，進行與公司營運相關之環境、社會及公司治理議題之風險評估，並訂定相關風險管理政策或策略？(註2)	V		<p>1.目前由董事長擔任召集主持，並由總經理室負責推動，管理處協辦企業社會責任工作。</p> <p>2.每年定期於每年度第一季(每年至少一次)向董事會報告。</p> <p>3.111年度企業社會責任實施成效檢討已於112年03月23日董事會報告。</p> <p>4.每年運作及執行情形報告揭露於官網 <a href="https://www.userjoy.com.tw/index.aspx#company/a/c06">https://www.userjoy.com.tw/index.aspx#company/a/c06</a></p> <p>5.公司訂有風險管理政策並制定各類風險管理準則，建置風險審議及控制機制有效管理風險，並揭露於官網：<a href="https://www.userjoy.com.tw/index.aspx#company/h/c05">https://www.userjoy.com.tw/index.aspx#company/h/c05</a></p> <p>6.永續發展委員會依據永續報告書之重大性原則進行分析，與內外部利害關係人溝通，整合各部門及子公司相關資料，據以評估具重大性之 ESG 議題，依全球永續性報告協會(GRI)發布之 GRI 準則，訂定有效辨識、衡量評估、監督及管控之風險管理政策及採取具體之行動方案，以降低風險之影響。</p> <p>7.依據評估後之風險，訂定相關風險管理政策或策略如下：</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>重大議題</th> <th>風險評估項目</th> <th>說明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>環境</td> <td>環境衝擊與管理</td> <td>1. 本公司屬文化創意遊戲資訊軟體產業，非製造業相關，屬低污染，對於污染排放衝擊低。 2. 公司利用 TCFD 架構本公司</td> </tr> <tr> <td>社會</td> <td>職業安全</td> <td>每年定期消防演練；培養員工緊急應變及自我保護能力。</td> </tr> <tr> <td></td> <td>產品安全</td> <td>公司產品多採虛擬點數進行線上儲值銷售。極少產品包裝之製作及銷毀與符合環保法規供應商合作並定期進行評鑑。</td> </tr> <tr> <td>公司治理</td> <td>社會經濟與法令遵循</td> <td>1. 建立治理組織落實內控機制，確保本公司人員與作業確實遵守相關法令。</td> </tr> </tbody> </table>	重大議題	風險評估項目	說明	環境	環境衝擊與管理	1. 本公司屬文化創意遊戲資訊軟體產業，非製造業相關，屬低污染，對於污染排放衝擊低。 2. 公司利用 TCFD 架構本公司	社會	職業安全	每年定期消防演練；培養員工緊急應變及自我保護能力。		產品安全	公司產品多採虛擬點數進行線上儲值銷售。極少產品包裝之製作及銷毀與符合環保法規供應商合作並定期進行評鑑。	公司治理	社會經濟與法令遵循	1. 建立治理組織落實內控機制，確保本公司人員與作業確實遵守相關法令。
重大議題	風險評估項目	說明																
環境	環境衝擊與管理	1. 本公司屬文化創意遊戲資訊軟體產業，非製造業相關，屬低污染，對於污染排放衝擊低。 2. 公司利用 TCFD 架構本公司																
社會	職業安全	每年定期消防演練；培養員工緊急應變及自我保護能力。																
	產品安全	公司產品多採虛擬點數進行線上儲值銷售。極少產品包裝之製作及銷毀與符合環保法規供應商合作並定期進行評鑑。																
公司治理	社會經濟與法令遵循	1. 建立治理組織落實內控機制，確保本公司人員與作業確實遵守相關法令。																

無差異

				2. 本公司研發產品申請專利。
			強化董事職能	1. 為董事規劃相關進修議題課程；提供董事最新法規制度等發展與政策。 2. 為董事投保責任險。
			利害關係人溝通	1. 本公司每年進行檢討利害關係人關注議題。 2. 建議溝通管道；設投資人專區與發言人回應機制。